

Der kleine Drache Kokosnuss

D

Domino

Ravensburger® Spiele Nr. 23 434 9

Der Legespaß für 2–6 Spieler
von 3–6 Jahren.

Inhalt: 32 Dominokarten



Spielidee

Die Dominokarten zeigen verschiedene Bilder mit dem kleinen Drachen Kokosnuss und seinen Freunden von der Dracheninsel. Ziel des Spiels ist es, alle Karten richtig aneinander zu legen. Es gewinnt, wer als Erster alle seine Dominokarten anlegen kann.

Spielvorbereitung

Vor dem allerersten Spiel löst ihr die Dominokarten vorsichtig aus den Stanztafeln.

Jetzt könnt ihr beginnen. Mischt zuerst alle Karten mit der Bildseite nach unten. Anschließend verteilt ihr die Karten verdeckt je nach Spieleranzahl:

- bei 2 Spielern erhält jeder 8 Karten,
- bei 3 Spielern erhält jeder 6 Karten,
- bei 4, 5 und 6 Mitspielern erhält jeder 4 Karten.

Die restlichen Karten kommen als verdeckter Stapel in die Tischmitte.

Spielverlauf

Einer von euch wird zum Startspieler bestimmt. Lege eine deiner Dominokarten offen auf den Tisch. Der Nächste muss eine passende Karte rechts oder links an die ausliegende Karte anlegen. So spielt ihr reihum weiter. Ihr dürft immer nur die gleichen Bilder aneinander legen: Z.B. Kokosnuss an Kokosnuss oder Oskar an Oskar. Langsam entsteht eine lange Kartenschlange, da ihr immer nur an einem der beiden Enden anlegen dürft.

Hast du einmal keine passende Karte, die du anlegen kannst, musst du eine neue Karte vom Stapel ziehen. Passt diese Karte, darfst du sie sofort anlegen. Wenn sie nicht passt, behältst du die Karte und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Ende des Spiels

Wer als Erster von euch alle seine Karten anlegen konnte, gewinnt und beendet das Spiel. Das Spiel endet auch, wenn keiner von euch mehr eine Karte anlegen kann. In diesem Fall gewinnt derjenige, der noch die wenigsten Karten hat.

© Caligari Film- und Fernsehproduktions GmbH / cbj Verlag 2017
www.drache-kokosnuss.com

© 2017 Ravensburger Spieleverlag



Der kleine Drache Kokosnuss

Domino

Jeux Ravensburger® n° 23 434 9

Un jeu pour 2 à 6 joueurs de 3 à 6 ans.

Contenu : 32 dominos



Principe du jeu

Les dominos montrent différentes images de Noix de Coco et de ses meilleurs amis de l'île des Dragons. Le jeu consiste à assembler correctement tous les dominos les uns aux autres. Le vainqueur est le joueur qui réussit le premier à poser tous ses dominos.

Préparation du jeu

Avant la première partie, détachez soigneusement les dominos des planches. Le jeu peut commencer. Mélangez tous les dominos face cachée, puis distribuez-les selon le nombre de joueurs :

- À 2 joueurs, chacun reçoit 8 dominos ;
- À 3 joueurs, chacun reçoit 6 dominos ;
- À 4, 5 ou 6 joueurs, chacun reçoit 4 dominos.

Les dominos restants sont empilés face cachée au milieu de la table.

Déroulement de la partie

L'un d'entre vous commence. Il pose l'un de ses dominos, face visible, sur la table. Le joueur assis à sa gauche doit poser un domino correspondant à droite ou à gauche de celui posé. Puis, c'est au tour du joueur suivant... Vous ne pouvez associer que deux images identiques, par exemple : Noix de Coco à Noix de Coco ou Oscar à Oscar. La chaîne de dominos s'allonge petit à petit, à chaque fois que vous posez un domino à l'un ou l'autre bout.

Si un joueur ne peut pas poser de domino, il en pioche un nouveau. S'il convient, il peut le poser immédiatement. S'il ne convient pas, il le garde devant lui. C'est alors au tour du joueur suivant.

Fin de la partie

Le premier d'entre vous qui réussit à poser tous ses dominos a gagné et la partie s'arrête. Le jeu est également fini si aucun d'entre vous ne peut plus poser de domino. Dans ce cas, le vainqueur est celui à qui il en reste le moins.

© Caligari Film- und Fernsehproduktions GmbH / cbj Verlag 2017
www.drache-kokosnuss.com

© 2017 Ravensburger Spieleverlag



Der kleine Drache Kokoshuss

I

Domino

Gioco Ravensburger® n° 23 434 9

Un gioco di associazione
per 2-6 partecipanti dai 3-6 anni.

Contenuto: 32 tessere illustrate



Idea del gioco

Sulle tessere viene illustrata tutta l'allegria combriccola con il piccolo drago Nosedicocco ed i suoi amici più cari dell'isola der graghi. Scopo del gioco è di formare una lunga catena accostando sempre delle tessere giuste. Vince il giocatore che riesce per primo a finire tutte le sue tessere.

Preparativi

Staccate innanzitutto le tessere dalle tavole prefustellate. Mettete le tessere al centro del tavolo e, dopo averle girate per nascondere le illustrazioni, mischiatele per bene. Quindi distribuitele a seconda del numero dei giocatori:

- giocando in due, ognuno riceve 8 tessere
- giocando in tre, ognuno riceve 6 tessere
- giocando in quattro, cinque o sei, ognuno riceve 4 tessere.

Le tessere rimanenti formano un mazzo coperto al centro del tavolo.

Svolgimento del gioco

Appena tutti avranno scoperto le proprie tessere, giratene anche una del mazzo coperto: questa sarà la tessera da cui inizia il gioco. D'ora in poi, ognuno dovrà aggiungere a turno una propria tessera, in testa o in coda a quelle già sul tavolo, accostando sempre delle immagini uguali (Nocedicocco a Nocedicocco, Oscar vicino a Oscar ecc.).

Chi non ha la tessera adatta, dovrà pescarne una dal mazzo al centro del tavolo: se qui trovasse già la tessera giusta, potrà aggiungerla subito alla fila, altrimenti aspetterà il prossimo turno.

Fine della partita

Vince il giocatore che finisce per primo le sue tessere. Il gioco termina ugualmente se nessuno riesce più ad accostare delle tessere; in questo caso vince il partecipante che ha meno tessere degli altri.

© Caligari Film- und Fernsehproduktions GmbH / cbj Verlag 2017
www.drache-kokosnuss.com

© 2017 Ravensburger Spieleverlag

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

Ravensburger Spieleverlag
Postfach 2460
D-88194 Ravensburg
www.ravensburger.com



Ravensburger

234963